南京邮电大学2015/2016学年第二学期

**《高级语言程序设计》期中试卷**

 班级 学号 姓名

装 订 线 内 不 要 答 题

自 觉 遵 守 考 试 规 则，诚 信 考 试，绝 不 作 弊

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题号 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | **总 分** |
| 得分 |  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| 得 分 |
|  |

一、单选题（40分，每题2分）

1、 C语言对四种基本变量的存储空间分配从大到小依次为：＿＿。

A、short char int double B、char int short double

C、double int short char D、char short int double

2、如 char c='C'; 进行运算 c=c-'A' 后 c的值为：\_\_\_\_\_。

A、0 B、2 C、67 D、'2'

3、若a、b、c、d均为int型变量，则执行下列语句后m的值为\_\_\_\_\_。

w=1,a=2,b=3,c=4;

if (a>b) w=a;

else if (a>c) w=b;

else w=c;

A、 1 B、 2 C、3 D、4

4、判断char型变量c1是否为小写字母的正确表达式是\_\_\_\_\_。

A、(c1>='a')&&(c1<='z') B、(c1>='a')||(c1<='z')

C、'a'<=c1<='z' D、('a'<=c1) AND ('z'>=c1)

5、若有以下程序段：

int i,s=0;

for(i=1;i<=10;i++)

{ if(i>5)

continue;

s+=i;

}

s的值是\_\_\_\_\_。

A、0 B、40 C、15 D、55

6、在C语言中，如果下面的变量都是int类型，则输出的结果是\_\_\_\_\_。

s=5;

i=s++;

printf(“%d”,++i);

A、7 B、6 C、5 D、4

7、下面的程序段执行时从键盘输入字母B，则输出结果为\_\_\_\_\_。

char ch;

ch=getchar();

switch(ch)

{ case 65: printf(“A”);

case 66: printf(“B”);

default: printf(“other”);

}

A、B B、A C、Aother D、Bother

8、“程序存储思想” 提出来的。

A、 Dennis M. Ritchie B、Bell C、Von Neumann D、Ken Thompsom

9、C语言中while和do-while循环的主要区别是\_\_\_\_\_。

A、do-while的循环体至少执行1次，而while循环体最少执行0次

B、while循环控制条件比do-while的循环控制条件严格

C、do-while允许从循环体外部转到循环体内

D、do-while的循环体不能是复合语句

10、若计算机有32根地址总线，则其存储器的最大存储容量可达 。

A、32MB B、32GB C、4GB D、8GB

11、下列哪一个字符与其他三个字符不相等 。

A、'b' B、'B' C、'\x42' D、'\102'

12、设a，b，c，d均为0，执行(m=a==b)&&(n=c!=d)后，m，n的值为 。

A、0，0 B、0，1 C、1，0 D、1，1

13、以下正确的函数首部定义是\_\_\_\_\_。

A、int fun(int a, b) B、float fun(int a; int b)

C、double fun( ) D、int fun

14、若有定义int s[10]={1,1,2,3,5,8,13,21,34,55}，则此时s[5]的值为 \_\_\_\_\_。

A、0 B、5 C、3 D、8

15、下列合法的字符常量是 。

A、'\48' B、'\x48' C、'\048' D、'48'

16、有如下语句，int a=10, b=20,\*p1,\*p2; p1=&a;p2=&b; 执行语句\*p1=\*p2, 则a和b的值为\_\_\_\_\_。

A、10 20 B、20 10 C、10 10 D、20 20

17、若有int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},x,\*p=a+1; 则能使得x的值为8的语句为\_\_\_\_\_。

A、x=p[7]； B、x=\*(p+6)；

C、a++；x=a[6]； D、x=a[8]；

18、下面关于静态局部变量的描述，不正确的是 。

A、静态局部变量只被初始化一次 B、静态局部变量作用域为整个程序

C、静态局部变量生命期为整个程序 D、静态局部变量作用域为当前函数

19、有语句定义：int x，y；则以下程序段中内循环体的执行次数是  。

for (i=5; i; i--)

for (j=0;j<4;j++) {…循环体….}

A、25 B、20 C、30 D、24

20、以下一维数组a的正确定义是 。

A、int a(10); B、int n=10, a[n];

C、int n,scanf(“%d”,&n); D、#define SIZE 10

 int a[n]; int a[SIZE];

|  |
| --- |
| 得 分 |
|  |

二、填空题（10分，每题1分）

1、源程序中的十六进制数0xB6相当于十进制数 。

2、有定义：int a[ 6]= {4,6,7,8}；则初始化后， a[5]得到值是 。

3、设x=3.4，y=8.9，则(int)x+y的值为 。

4、在Ｃ语言中一个函数的定义通常由函数首部和 两部分组成。

5、变量默认的存储类别用关键字\_\_\_\_\_\_表示，该关键字可以被缺省。

6、for循环用以下形式表示： for(表达式1;表达式2;表达式3) 循环体语句；则执行语句for(i=0;i<3;i++) putchar(‘\*’); 之后， 表达式3执行 次。

7、设有语句int a=3;则执行语句a+=a- =a\*a;后a 的值是 。

8、若定义int m[10]={1,4,12,8,2,0,7,5,1,3};则m[m[3]+m[5]]的值是 。

9、如果x为int型变量，则语句if (!x)的等效表达为 。

10、已知x, a为int型变量，则表达式x=(a=5, a\*2, a+7)的值为 。

|  |
| --- |
| 得 分 |
|  |

三、读程题（8分）

1、以下程序输出的结果是 。

装 订 线 内 不 要 答 题

自 觉 遵 守 考 试 规 则，诚 信 考 试，绝 不 作 弊

#include<stdio.h>

int main()

{

 int x,y=1;

 for(x=1;x<10;x++)

 {

 x+= 1;

 if ( x>7 ) break;

 if ( x==6 ) continue;

 y \*= x;

 }

 printf("%d %d\n",x,y);

 return 0;

}

2、以下程序的运行结果是 。

#include <stdio.h>

int fun(int m,int n)

{

 int r;

 do

 {

 r=m%n;

 m=n;

 n=r;

装 订 线 内 不 要 答 题

自 觉 遵 守 考 试 规 则，诚 信 考 试，绝 不 作 弊

 } while (r);

 return m;

}

int main( )

{

 int x=12,y=18;

 int z=fun(x,y);

 printf("%d,%d\n",z,x\*y/z);

 return 0;

}

|  |
| --- |
| 得 分 |
|  |

四、程序填空题（14分）

1、下面程序是打印100以内个位数为6且能被3整除的所有数。请填空。

#include<stdio.h>

int main()

{ int i,j;

 for(i=0; i<10;i++)

 { j= ;

if( ) printf(%d”,j);

 }

return 0;

 }

2、补充完成下列源程序，实现利用下列公式求π值。

 π/4=1-1/3+1/5-1/7+… 直到最后一项小于10的-5次方为止。

#include<stdio.h>

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_//含fabs原型

int main(void)

{ int sign=1,i=1; //i初始化为1

 double item, pi,\_\_\_\_ \_\_\_\_;

do

 {

item=\_\_ \_\_\_\_\_; //计算累加项

 sum=sum+item;

 sign=-sign;

 i++;

 } while (\_\_\_ \_\_\_\_);

 \_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_; //计算pi值

 printf("pi=%f\n", pi);

 return 0;

}

|  |
| --- |
| 得 分 |
|  |

**五、编程题（13+15分）**

1、编写一个程序找出100～200之间的全部素数。(要求用函数实现判断一个整数是否为质数，不提供这个函数而直接在main函数中完成全部功能的，要扣5分)。

2、某比赛评分规则：对每一个选手每轮有10个评委打分，去掉一个最高分和一个最低分得到该选手的平均得分。编程输入某一个选手的所有评委打分，并且计算出其平均得分，最后输出该分数。（本题可以用函数实现各功能也可以直接在main中完成）

装 订 线 内 不 要 答 题

自 觉 遵 守 考 试 规 则，诚 信 考 试，绝 不 作 弊