

南京邮电大学 2014/2015 学年第二学期

《高级语言程序设计》期末试卷 (B)

院(系)	班级	学号	姓名
题号	一	二	三
得分			
	四	五	六
			总分

(★温馨提醒:

- ① 这是试题纸，教师不批改，请将所有最终答案写在答题纸上。
 ② 请在试题纸和答题纸上均完整填写院(系)、班级、完整学号、姓名。
 ③ 考试结束时请将答题纸、试题纸及草稿纸一并交来。

谢谢合作！预祝各位同学取得好成绩！

得分

一、单选题(共 30 分, 每题 1 分)

1、下列字符中 ASCII 码值最小的是_____。

- A.a B.Z
 C.f D.A

2、将二进制数 101101 转换成十进制数是_____。

- A.45 B.90 C.49 D.91

3、下面四个选项中，均是合法浮点数的选项是_____。

- A. +1e+1 5e-9.4 03e2 B. -.60 12e-4 -8e5
 C. 123e 1.2e-.4 +2e-1 D. -e3 .8e-4 5.e-0

4、设变量均已正确定义并且赋值，以下与其他三组输出结构不同的一组语句是_____。

- A.x++; printf("%d\n",x); B.n=++x; printf("%d\n",n);
 C.++x; printf("%d\n",x); D.n=x++; printf("%d\n",n);

5、为表示关系 x 大于等于 Y, Y 大于等于 z, 应使用 C 语言表达式_____。

- A.(x>=Y)&&(Y>=z) B.(x>=Y)AND(Y>=z)
 C.(x>=Y>=z) D.(x>=Y)&(Y>=z)

6、设有语句: int a=7; float x=2.5, y=4.7;, 则表达式 x+a%3*(int)(x+y)%2/4 的值是_____。

- A.2.5 B.2.75 C.2.0 D.0.0

7、if 语句的基本形式是: if(表达式)语句, 以下关于“表达式”值的叙述中正确的是_____。

- A.必须是逻辑值 B.必须是整数值
 C.必须是正数 D.可以是任意合法的数值

8、关于 switch 语句, 下列说法中不正确的是_____。

- A.case 语句必须以 break 结束
- B.default 分支可以没有
- C.switch 后面的表达式可以是整型或字符型
- D.case 后面的常量值必须唯一

9、下列循环的执行结果是_____。

```
int i,sum=0;  
for(i=1;i<=3;sum++) sum+=i;
```

- A.6
- B.3
- C.死循环
- D.0

10、若有函数原型：double f(int , double); 主函数中有变量定义： int x=1 ; double m=11.6 , n ；下列主函数中对 f 函数的调用错误的是_____。

- A.n=f(x , m+2);
- B.printf("%lf", f(x+2, 23.4));
- C.f(x , m);
- D.m=f(x);

11、若有以下程序：

```
#include <stdio.h>  
void f(int n);  
int main()  
{  
    void f(int n);  
    f(5);  
    return 0;  
}  
void f( int n )  
{  
    printf("%d\n",n);  
}
```

则以下叙述中不正确的是_____。

- A.若只在主函数中对函数 f 进行说明，则只能在主函数中正确调用函数 f
- B.若在主函数前对函数 f 进行说明，则在主函数和其后的其它函数中都可以正确调用函数 f

C.对于以上程序，编译时系统会提示出错信息：提示对 f 函数重复说明
D.函数 f 无返回值，所以可用 void 将其类型定义为无类型

12、关于 return 语句的理解，下列哪一种说法是错误的_____。

- A.当函数具有非 void 的返回值类型时，函数体中一定要有 return 语句
- B.当函数的返回值类型为 void 时，函数体中可以没有 return 语句
- C.return 后的表达式若与函数返回类型不一致时，一定会在编译时出错
- D.当执行 return 语句时，系统自动生成一个无名变量获取 return 后的表达式的值

13、下列正确的一维数组初始化是_____。

- A.int a[5]={1,2};
- B.int a[2]={1,2,3,4,5};
- C.int a[5]={,,1,2};
- D.int a{5}={1,2,3,4,5};

14、C 语言中，数组名代表_____。

- A. 数组全部元素的值 B. 数组首地址
C. 数组第一个元素的值 D. 数组元素的个数

15、当用户输入的字符串含空格时，应使用_____函数读入字符串。

- A. scanf() B. gets() C. getchar() D. getc()

16、以下程序的输出结果是_____。

```
# include <stdio.h>
int main ()
{ int n[2]={0},i,j,k=2;
  for(i=0;i<k;i++)
    for(j=0;j<k;j++)
      n[j]=n[i]+1;
  printf("%d\n",n[k-1]);
  return 0;
}
```

- A. 不确定的值 B. 3 C. 2 D. 1

17、若有说明：int a[3][4]；则对 a 数组元素的正确引用是_____。

- A. a[2][4] B. a[1,3] C. a[1][0] D. a(2)(1)

18、设 int s[10], *p=s; 以下不正确的表达式是_____。

- A. p=s+5; B. s=p+s; C. s[2]=p[4]; D. *p=s[0];

19、设 int *p,i; 以下正确的语句是_____。

- A. *p=10; B. i=p; C. i=*p; D. p=&i;

20、设有定义：double x[10],*p=x;, 以下能给数组 x 下标为 6 的元素读入数据的正确语句是_____。

- A. scanf("%f",&x[6]); B. scanf("%lf",*(x+6));
C. scanf("%lf",p+6); D. scanf("%lf",p[6]);

21、设变量定义为“int x, *p=&x;”，则 *&p 相当于_____。

- A. &x B. *p C. x D. *&x

22、若定义 int m[10]={9,4,12,8,2,10,7,5,1,3},*p=m; 下列哪一个表达式的结果与其他 3 个表达式的结果不同_____。

- A. sizeof(p) B. sizeof(m) C. sizeof(*m) D. sizeof(*p)

23、以下不能正确进行字符串初始化的语句是_____。

- A. char str[]={"good!"}; B. char *str="good!";
C. char str[5]="good!"; D. char str[6]={ 'g', 'o', 'o', 'd', '!', '\0' };

24、下面判断字符串 str1 是否大于 str2，正确的表达式是_____。

- A. if (str1>str2) B. if (strcmp (str1,str2))
C. if (strcmp (str1,str2)>0) D. if (strcmp (str2,str1)>0)

25、在文件包含预处理语句（#include）的使用形式中，当之后的文件名用“”（双括号）括起时，寻找被包含文件的方式是_____。

- A. 直接按系统设定的标准方式搜索目录
- B. 先在源程序所在目录搜索，再按系统设定的标准方式搜索
- C. 仅仅搜索源程序所在目录
- D. 仅仅搜索当前目录

26、设函数中有整型变量 n，为保证其在未赋值的情况下初值为 0，应选择的存储类别是_____。

- A. auto
- B. register
- C. static
- D. auto 或 register

27、有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define PT 3.5
#define S(x) PT*x*x
int main()
{
    int a=1,b=2;
    printf("%4.1f\n",S(a+b));
    return 0;
}
```

程序运行后输出的结果是_____。

- A. 14.0
- B. 31.5
- C. 7.5
- D. 程序有错无输出结果

28、C 语言可以处理的文件类型是_____。

- A. 文本文件和数据文件
- B. 文本文件和二进制文件
- C. 数据文件和二进制文件
- D. 以上答案都不对

29、设有如下定义：

```
struct sk
{
    int a;
    float b;
}data,*p;
```

若有 p=&data;，则对 data 中的 a 域的正确引用是_____。

- A. (*p).data.a
- B. (*p).a
- C. p->data.a
- D. p.data.a

30、若要打开指定的 C 盘子目录 B130104 下二进制文件 test.dat 文件，在调用函数 fopen 时，第一个参数的正确格式是_____。

- A. "C: B130104\test.dat"
- B. "C:\ B130104\\test.dat"
- C. "C:\\ B130104\\test.dat"
- D. "C:\\ B130104\test.dat"

得分

二、填空题（共 10 分，每空 1 分）

1、一个函数由两部分组成：一部分是①，另一部分是②。

2、C 语言程序中需要进行输入/输出处理时，必须包含的头文件是③。

3、若变量 x、y 已定义为 int 类型且 x 的值为 99，y 的值为 9，请将输出语句：

printf("____④____", x/y);补充完整，使其输出的计算结果形式为：x/y=11。

4、若有int x=1, y=1, 表达式(!x || y--)的值等于____⑤____。

5、若有定义 float a[3][5];则 a 数组所含数组元素个数是____⑥____。

6、若有定义：double x[3][5]；，则 x 数组中行下标的下限是____⑦____，列下标的上限是____⑧____，x 数组的元素在内存中的存放顺序是按____⑨____优先方式存放的。

7、已知教师记录描述为

```
struct teacher
{
    int id;
    struct { int y; int m; int d; } birth;
};
```

将变量 t 中的 d 成员赋值为 12 的语句为____⑩____。

得分

三、程序阅读题（共 25 分，每题 5 分）

1、以下程序的执行结果是_____。

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    char ch='A'+10;
    printf("C=%c,C=%d,c=%c,c=%d\n",ch,ch,ch+32,ch+32);
    return 0;
}
```

2、以下程序的执行结果是_____。

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int a=3, b=7;
    a += a++ || b++;
    printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
    return 0;
}
```

3、以下程序的执行结果是_____。

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int i,j,x,y;
    i=1;
    j=5;
    x=i++;
```

自觉遵守考试规则，诚信考试，绝不出作弊！
装订线内不要答题，绝对作弊！

```
y=++i*j--;
printf("i=%d, j=%d\n", i, j);
printf("x=%d, y=%d\n", x, y);
return 0;
}
```

4、以下程序的执行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int x=5,y=4,z=3;
    if(x>y>z) printf("right");
    else printf("wrong");
    return 0;
}
```

5、以下程序的执行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
typedef struct
{
    int num;
    double s;
}REC;
void fun1( REC x )
{
    x.num=23;x.s=88.5;
}
int main()
{
    REC a={16,90.0 };
    fun1(a);
    printf("%d\n",a.num);
    return 0;
}
```

得分

四、程序填空题 (共 20 分, 每空 2 分)

1、用筛选法求 100 以内的素数。

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int i,j,a[100];
    for(i=2;i<100;i++)
```

```

{
    _____①_____;
    for(j=2;j<=i;j++)
    {
        if(j<i) if(____②_____) break;
        if(____③_____)
            printf("%5d",a[i]);
    }
    printf("\n");
    return 0;
}

```

2、通过指针找出 3 个整数中的最小值并输出。

```

#include <stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main()
{
    int *a,*b,*c,num,x,y,z;
    a=&x; b=&y; c=&z;
    printf("Please input 3 integers:");
    scanf("%d,%d,%d",a,b,c);
    printf("%d,%d,%d\n",*a,*b,*c);
    num=*a;
    if(*a>*b) ____④____;
    if(num>*c) ____⑤____;
    printf("Output the minimum integer:%d\n", ____⑥____ );
    return 0;
}

```

3、以下程序功能是：统计文件 letter.txt 中小写字母 c 的个数。

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main()
{
    char ch;
    long count=0;
    FILE *fp;
    if((fp=( fopen("letter.txt", ____⑦____)))==NULL)
    {
        printf("Cannot open the file! \n");
    }

```

```
exit(0);
}
while( __⑧__)
{
ch= __⑨__;
    if(ch=='c') count++;
}
printf("count=%d\n",count);
__⑩__;
return 0;
}
```

得分

五、编程题 1 (5 分)

输出 1-50 以内的所有的勾股数，即三个正整数 $x, y, z \in [1, 50]$ ，要求 $x^2 + y^2 = z^2$ ，且 $x < y < z$ 。

得分

六、编程题 2 (10 分)

从键盘输入任意一个整数 $m (< 1000)$ ，编写函数 fun 实现查找小于或等于 m 的所有素数并放在 $array$ 数组中，函数返回所求出的素数的个数。