

《高级语言程序设计》期末试卷 (13)

院(系) _____ 班级 _____ 学号 _____ 姓名 _____

题号	一	二	三	四	五	六	总分
得分							

(★温馨提醒:

- ① 这是试题纸, 教师不批改, 请将所有最终答案写在答题纸上。
 - ② 请在试题纸和答题纸上均完整填写院(系)、班级、完整学号、姓名。
 - ③ 考试结束时请将答题纸、试题纸及草稿纸一并交来。
- 谢谢合作! 预祝各位同学取得好成绩!

得分

一、单选题 (共 20 分, 每题 1 分)

1、下列运算符哪个不可以对浮点数进行运算_____。

- A、! B、% C、&& D、+

2、下列不正确的转义字符是_____。

- A、'\ ' B、'\n' C、'\81' D、'\0'

3、下列哪个是正确的 C 语言变量名_____。

- A、012 B、a+b C、a12_3 D、ab!

4、设有 m,n,a,b,c,d 均为 0, 执行(m=a==b) || (n=c==d)后, m,n 的值是_____。

- A、0, 0 B、0, 1 C、1, 0 D、1, 1

5、已知 int a=3,b=2; 下列哪个表达式与其他结果不同_____。

- A、'a'&&'b' B、a || b C、!a D、!a || b

6、以下能够对二维数组 a 进行正确初始化的语句是_____。

- A、int a[2][]={{1,0,1},{5,2,3}};
- B、int a[][3]={{1,9},{2,4,6}};
- C、int a[2][4]={{1,2,1},{5,2},{6}};
- D、int a[][3]={{1,0,2},{},{2,3}};

7、下列不正确的函数声明形式为_____。

自觉遵守考场规则, 诚信考试, 绝不作弊

- A、int f(int x, y); B、int f(int x, int y);
 C、f(int x, int y); D、void f(int x, int y);

8、若有说明 int a[9]={1,2,3,4,5,6,7}; 设 int 占 4 个字节空间, 则 sizeof(a)的结果是_____。

- A、36 B、24 C、16 D、无确定值

9、设有程序段 int k=0; while (k=10); 则下面描述正确的是_____。

- A、循环执行 10 次 B、无限循环
 C、循环一次都不执行 D、循环执行一次

10、若有以下定义 int a[10], *p=a; 则 p+2 表示_____。

- A、元素 a[2]的地址 B、元素 a[2]的值
 C、元素 a[3]的地址 D、元素 a[3]的值

11、下列错误的语句是_____。

- A、if(a>b) printf("%d", a); B、if(a) printf("%d", a);
 C、if(1) printf("%d", a); D、if(a); a++; else a--;

12、设所有的变量均为整数, 下列循环执行后, m 的值为_____。

```
for(i='a'; i<='e'; i++)
{
    m=1;
    for(j=5; j>=0; j--)
        m+=(i-100)*j;
}
```

- A、1 B、0 C、16 D、无确定值

13、若函数定义时不指定函数返回类型, 则默认为_____。

- A、char B、void C、int D、double

14、设 int* p, i; 则下列正确的语句是_____。

- A、*p=10; B、i=p; C、i=*p; D、p=&i;

15、设 int s[10], *p=s; 以下不正确的表达式是_____。

- A、p=s+5; B、s=p+5; C、s[2]=p[4] D、*p=s[0]

16、判断字符串 a 和 b 是否相等, 应当使用_____。

- A、if(a==b) B、if(a=b) C、if(strcmp(a,b)) D、if(strcpy(a,b))

17、下列正确的语句块是_____。

- A、char s[]; s="BOOK";
 C、char s[10]; s="BOOK";

- B、char* s; s={"BOOK"};
 D、char* s; s="BOOK";

18、若有代码段是

```
#define s(x) 4*(x)*x+1
```

```
int k=5, j=2;
```

```
printf("%d\n", s(k+j));
```

则输出结果是_____。

A、197 B、143 C、33 D、28

19、以下代码的运行结果是_____。

```
struct st{int x, y;} data[2] = {1,10,2,20};
```

```
int main(){
```

```
    struct st* p = data;
```

```
    printf("%d, ", p->y);
```

```
    printf("%d\n", (++p)->x);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

A、10,1 B、20,1 C、10,2 D、20,2

20、为了向二进制文件尾部增加数据，打开文件的方式应该采用_____。

A、"ab" B、"rb+" C、"wb" D、"wb+"

得分

二、填空题（共 10 分，每空 1 分）

1、结构化设计的 3 种基本结构是顺序结构、(1)和循环结构。

2、用 scanf 输入一个 double 型变量时，需要使用格式转换说明符(2)。

3、double t; 表达式 t=1,t+5,t++的值为：(3)。

4、若函数定义时不指明返回类型，则默认类型是(4)。

5、以读写方式打开二进制文件并且要求文件已存在，应选择的文件操作方式是(5)。

6、char str[]="Hello"; sizeof(str)=(6)。

7、假设有一个结构体指针 p，访问所指向结构体的成员 x 时的写法可以是(7)或(8)。

8、定义静态变量的关键字是(9)。

9、当调用函数时，实参是一个一维整型数组名，则向函数传递的是(10)。

得分

三、程序阅读题（共 25 分，每题 5 分）

1、写出下面程序的运行结果。

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int c;
c = 1;
switch(c)
{
    case 0: printf("0\n"); break;
    case 1: printf("1\n");
    case 2: printf("2\n");break;
    default: printf("ok\n");
}
return 0;
}
```

2、写出下面程序的运行结果。

```
#include <stdio.h>
long fun(int n)
{
    long s;
    if(n==1 || n==2)
        s=2;
    else
        s = n + fun(n-1);
    return s;
}
int main()
{
    printf("%ld", fun(5));
    return 0;
}
```

3、写出下面程序的运行结果。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int s = 2;
    while(s--);
    printf("s=%d\n",s);
    return 0;
}
```

自觉遵守考试规则，诚信作答。

4、写出下面程序的运行结果。

```
#include <stdio.h>
int f(int a, int b)
{
    static int m,i=2;
    i+=m+1;
    m=i+a+b;
    return m;
}
int main()
{
    int k=4,m=1,p,i;
    for(i=1;i<=2;i++)
    {
        p = f(k,m);
        printf("%d, ",p);
    }
    return 0;
}
```

5、写出下面程序的运行结果。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a[]={3,5,7,1,4,9,2},*p=a+2;
    printf("%d\n",*(p+3));
    p++;
    printf("%d\n",*p+3);
    return 0;
}
```

得分

四、程序填空题 (共 20 分, 每空 2 分)

1、完成以下程序, 功能是统计一个字符串中单词的个数, 单词以空格分割。

```
#include <stdio.h>
```

①

```
int main(){
```

```
    int i, num=0, word=0;
```

自觉遵守考场规则, 诚信考试, 绝不作弊

```
char str[80];  
②  
printf("%s\n", str);  
for(i=0; i<③; i++)  
    if(str[i] == ' ')  
        word = 0;  
    else if(④){  
        word = 1;  
        num++;  
    }  
printf("%d\n", num);  
return 0;
```

2、下面函数可将结构体形参的内容打印在屏幕上。

```
struct A{  
    int x;  
    char y;  
};  
⑤  
void f(AA *p){  
    printf("%d, %c\n", ⑥);  
}  
int main(){  
    AA a;  
    a.x = 10;  
    a.y = 'H';  
    f(⑦);  
    return 0;
```

3、下面程序功能是：统计文件 letter.txt 中小写字母 c 的个数。

```
#include<stdio.h>  
#include<stdlib.h>  
int main()  
{  
    char ch;  
    long count = 0;  
    FILE *fp;  
    if ( fp=fopen("letter.txt", ⑧) = NULL){  
        printf("Can't open the file \n");  
    }
```

```
exit(0);  
}  
while( ⑨ ) {  
    ch = ⑩ ;  
    if( ch == 'c' ) count++;  
}  
printf("count=%d\n", count);  
fclose(fp);  
return 0;  
}
```

得分

五、编程题 1 (10分)

打印出所有“水仙花数”。“水仙花数”是指一个3位数，其各位数字立方和等于该本身。例如，153是一个水仙花数，因为 $153=1^3+5^3+3^3$ 。

得分

六、编程题 2 (15分)

编写一个函数：`void string_reverse(const char* original_str, char* result_str);` 将传入的 `original_str` 字符串进行逆序后把结果输出到 `result_str` 中。在主函数中实现用户输入一个字符串，然后将逆序结果输出到屏幕上。